

REGULAMIN

PUNKTU SELEKTYWNEJ ZBIÓRKI ODPADÓW KOMUNALNYCH GMINY STANIN (PSZOK) w NIEDŹWIADCE

PSZOK składa się z pięciu powiązanych z sobą komunikacyjnie i funkcjonalnie obiektów:

- plac przyjmowania i magazynowania odpadów w kontenerach i pojemnikach
- budynek magazynowy
- waga najeżdżna samochodowa
- budynek socjalny
- obiekt edukacyjny

1. Do PSZOK przyjmowane są odpady powstające w zamieszkałych gospodarstwach domowych z terenu Gminy Stanin

2. Odbieranie odpadów w PSZOK odbywa się w ramach poniesionej przez właściciela nieruchomości opłaty za gospodarowanie odpadami komunalnymi.

3. Odpady w PSZOK przyjmowane są w **piątek, w godzinach od 9:00 do 16:00,.**

4. **W PSZOK są przyjmowane tylko odpady posegregowane wymienione w „Regulaminie utrzymania czystości i porządku na terenie Gminy Stanin”:**

- 1) odpady ulegające biodegradacji,
- 2) chemikalia,
- 3) baterie i akumulatory,
- 4) meble i inne odpady wielkogabarytowe,
- 5) odpady budowlane i rozbiórkowe,
- 6) sprzęt elektryczny i elektroniczny,
- 7) zużyte opony ,
- 8) popioły
- 9) metal

OBOWIĄZUJE ZAKAZ PRZYWOŻENIA ODPADÓW Z DZIAŁALNOŚCI GOSPODARCZEJ, W STOSUNKU DO KTÓRYCH OBOWIĄZUJĄ ODREBNE PRZEPISY W ZAKRESIE GOSPODAROWANIA ODPADAMI !

5. Pracownicy obsługi PSZOK:

- 1) mają prawo odmówić przyjęcia odpadu niesegregowanego (zmieszanego), niezgodnego z listą przyjmowanych odpadów lub jeśli byłoby to sprzeczne z przepisami prawa lub mogłoby zagrażać zdrowiu lub życiu ludzi;
- 2) nie wyjmują przywiezionych odpadów z pojazdu, wskazują jedynie miejsce, gdzie należy je umieścić.

6. Oddający odpady do PSZOK:

- 1) **ma obowiązek ich rozładunku i umieszczenia w miejscach i w sposób wskazany przez znaki informacyjne lub pracowników obsługi PSZOK;**
- 2) może poruszać się tylko po wyznaczonych częściach obiektu zgodnie z oznakowaniem.

Zarządzający obiektem PSZOK
Zakład Gospodarki Komunalnej w Staninie

ZAKŁAD GOSPODARKI KOMUNALNEJ
w STANINIE
pow. łukowski, woj. lubelskie
NIP 825-14-22-872

DYREKTOR
Marek Kopeć

Wójt Gminy Stanin

WÓJT
Krzysztof Kazana